

# Zelffranking 'De ideale teamspeler'

## Ben jij de ideale teamplayer?

### Stap 1:

Lees de definities van de drie essentiële deugden van een ideale teamspeler.

#### HUMBLE

Ideale teamspelers zijn nederig. Ze hebben geen buitensporig ego of zorgen over status. Nederige mensen wijzen snel op de bijdragen van anderen en vragen nauwelijks aandacht voor hun eigen bijdragen. Ze delen krediet, leggen de nadruk op team boven zichzelf en definiëren succes collectief in plaats van individueel.

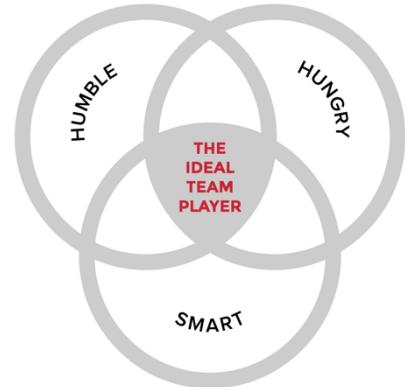
(Niet minder aan onszelf denken maar minder denken aan onszelf)

#### HUNGRY

Ideale teamspelers zijn hongerig, ambitieus. Ze zijn altijd op zoek naar meer. Meer dingen om te doen. Meer om te leren. Meer verantwoordelijkheid op zich nemen. Hongerige mensen hoeven bijna nooit door een manager te worden gedwongen om harder te werken, omdat ze zelfgemotiveerd en ijverig zijn. Ze denken constant na over de volgende stap en de volgende kans.

#### SMART

Ideale teamspelers zijn slim (EQ). Ze hebben mensenkennis en zijn sociaal-/ emotioneel vaardig. Slimme mensen weten vaak wat er in een groepssituatie gebeurt en hoe ze op de meest effectieve manier met anderen kunnen omgaan. Ze hebben een goed beoordelingsvermogen en intuïtie over de subtiliteiten van de groepsdynamiek en de impact van hun woorden en daden.



### Stap 2:

Beoordeel jezelf aan de hand van de drie deugden, rangschik ze in volgorde van je sterkste, gemiddeld en zwakste.

HOOG (STERKSTE):

GEMIDDELD:

LAAG (ZWAKSTE):

### Stap 3

Deel je ranking met het team en leg uit waarom je jezelf zo hebt beoordeeld. Splits vervolgens in paren of groepen op basis van je zwakste deugd om te brainstormen over mogelijkheden om op dat gebied te verbeteren.

## Stap 4

Benoem plenair take a way's.

**Opmerking:** Onderstaande geeft generieke feedback bij voorkeurposities. Bespreek deze alleen binnen de groep als het onderlinge vertrouwen oké is en onderstaande met luchtige praktijkvoorbeelden kan worden getoetst op herkenbaarheid.

<b>Humble</b>	<i>Pion, die vaak wordt buitengesloten</i>	<b>Humble/Hungry</b>	<i>Accidental mess-maker Puppy gedrag; oeps maar bedoelt het niet zo. Zijn zich niet bewust van hun effect op anderen</i>
<b>Hungry</b>	<i>Bulldozer, die geregeld anderen irriteert</i>	<b>Humble/Smart</b>	<i>The lovable Slacker (slappeling). Probleem is dat ze lovable zijn, maar het minimale doen; dat is het probleem...als je zegt 'Jij moet meer doen', antw. 'ja je hebt gelijk...'</i>
<b>Smart</b>	<i>Charmeur: met fantastische sociale vaardigheden maar weinig bijdrage</i>	<b>Hungry/Smart</b>	<i>The skillful politicians. Ze zijn zo slim dat ze zich gedragen als humble maar in de kern gaat het om henzelf en zitten er verborgen lijken in de kast. Kan gevaarlijk zijn voor een team.</i>